

«Веселые старты»

1. **«Мячики-скакалки»** – задание заключается в следующем: впереди стоящие игроки команд по сигналу должны допрыгать с мячиком, зажатым щиколотками ног, до финиша; поменять мяч на прыгалку и вернуться к команде, передвигаясь прыжками через прыгалку. Следующие игроки команд принимают эстафету и прыгают до финиша через скакалку. Далее меняют ее на мяч и возвращаются с мячом, зажатым между щиколоток. Побеждает команда, первой справившаяся с заданием.

2. **«Цепной паровоз»**

В эстафете принимают участие все участники команды, начиная с первого, который бежит до ориентира и обратно, цепляет второго, бегут до ориентира и обратно, оставляя первого и цепляя третьего и т.д. Побеждает команда, которая быстрее соперника сцепит всех участников, пробежит и вернется на место.

3. **«Конкурс «Командный»**

Капитан команды зажимают спинами мяч с одним из участников и бегут так к противоположной стене, где лежит обруч. Участник становится в обруч, а капитан возвращается к команде, зажимает мяч с другим участником и снова бежит к обручу. Так вся команда должна оказаться в обруче вместе с капитаном.

4. **Эстафета «Кенгуру».** Участник команды, сомкнув руки сзади, должен зажать между коленками мяч и пропрыгать до противоположной стенки и обратно. Так должен проделать каждый участник команды.
5. **Эстафета «Ковер-самолет».** Первый участник хватает мат, на который садится второй участник. Добежав до конца зала, они меняются местами и бегут к команде, затем остальные участники команды проделывают то же самое. Победит команда закончившая катания быстрее